

Legacy System Migration Workbench

Guías Transacciones

Aprendesap

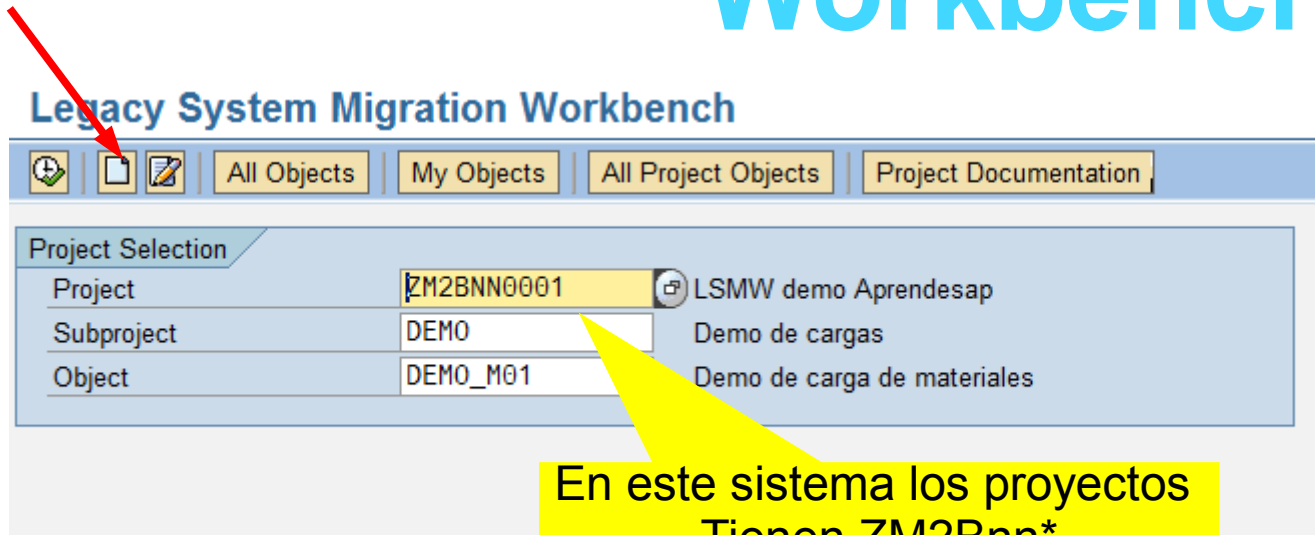
Curso MM

Legacy System Migration Workbench

- Transacción LSMW, ejemplo creación de materiales desde un fichero de texto (MM01, dos vistas, campos)
- El fichero de texto, se puede crear en Excel y exportarlo con separación de tabuladores.

Para ver la transacción LSMW
correctamente
Hay que entrar en el sistema
En inglés!
en

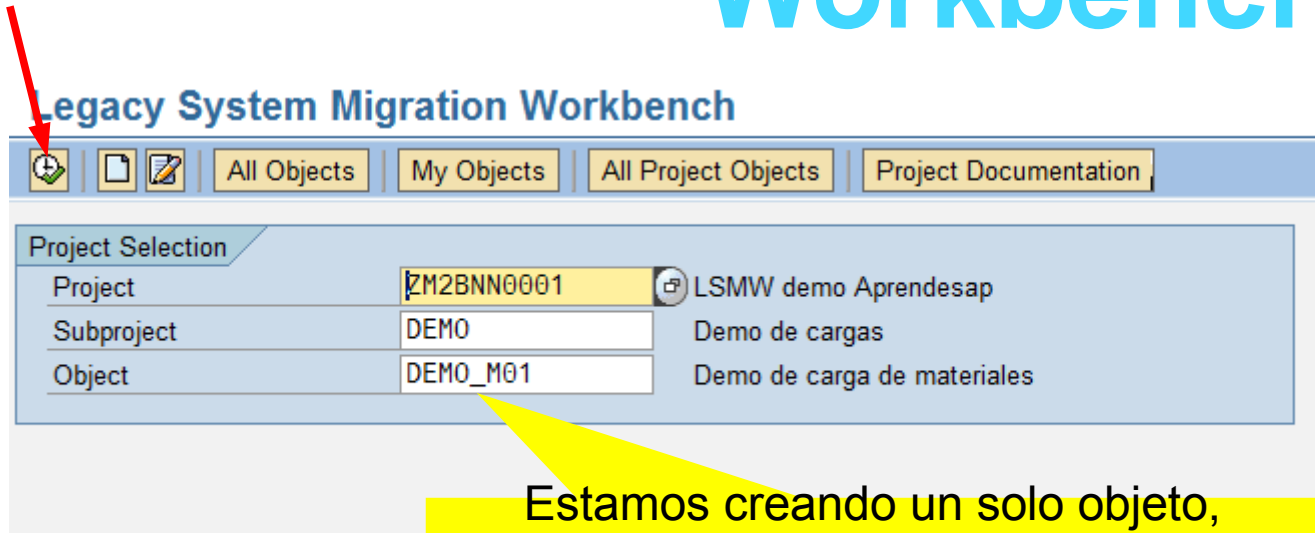
Legacy System Migration Workbench



En este sistema los proyectos
Tienen ZM2Bnn*
Añadir los textos descriptivos.

- El **LSMW** permite cargar datos externos de otros sistemas, por medio de batch input, BAPIs y direct input.
- Crear un proyecto, clicando el icono de proyecto. Un proyecto tiene, al menos, un subproyecto y un objeto.

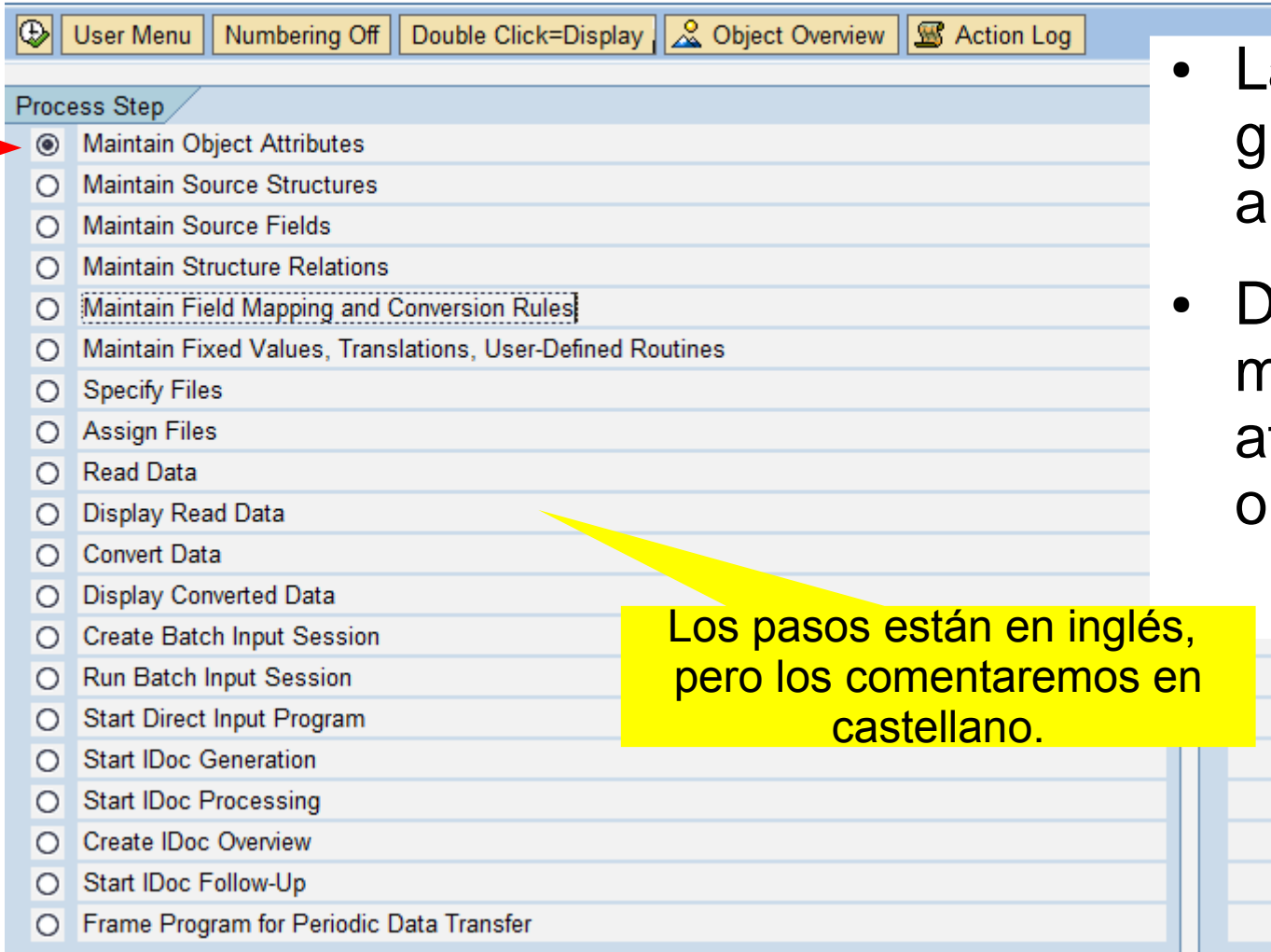
Legacy System Migration Workbench



- Ejecuta y entras en la transacción del legacy, para mantener el primer objeto.
- Se pueden tener múltiples objetos organizados en subproyectos, en forma de árbol.

LSMW

LSM Workbench: ZM2BNN0001, DEMO, DEMO_M01: Demo de carga de r



User Menu Numbering Off Double Click=Display Object Overview Action Log

Process Step

- Maintain Object Attributes
- Maintain Source Structures
- Maintain Source Fields
- Maintain Structure Relations
- Maintain Field Mapping and Conversion Rules
- Maintain Fixed Values, Translations, User-Defined Routines
- Specify Files
- Assign Files
- Read Data
- Display Read Data
- Convert Data
- Display Converted Data
- Create Batch Input Session
- Run Batch Input Session
- Start Direct Input Program
- Start IDoc Generation
- Start IDoc Processing
- Create IDoc Overview
- Start IDoc Follow-Up
- Frame Program for Periodic Data Transfer

- La transacción nos guía por los pasos a realizar.
- Doble clic para mantener los atributos del objeto.

Los pasos están en inglés, pero los comentaremos en castellano.

LSMW

LSM Workbench: Display Object Attributes

Display <=> Change Documentation Display Interfaces

Attributes

Object	DEMO_M01	Demo de carga de materiales
Owner	STUDENT121	M2B01 STUDENT121
Data Transfer	<input type="radio"/> Once-Only	<input type="radio"/> Periodic
File Names	<input type="checkbox"/> System-Dependent	

Object Type and Import Method

Standard Batch/Direct Input

Object	
Method	
Program Name	
Program Type	

Batch Input Recording

Recording	
-----------	--

Business Object Method (BAPI)

Business Object	
Method	
Message Type	
Basic Type	

IDoc (Intermediate Document)

Message Type	
Basic Type	
Enhancement	

Allow Structure Assignment for EDIDC40

- **Paso 1:** Para poder mantener primero debes clicar en 'display - change', para modificar.

LSMW

LSM Workbench: Change Object Attributes

Display <-> Change Documentation Display Interfaces

Attributes

Object	DEMO_M01	Demo de carga de materiales
Owner	STUDENT121	M2B01 STUDENT121
Data Transfer	<input checked="" type="radio"/> Once-Only	<input type="radio"/> Periodic
File Names	<input type="checkbox"/> System-Dependent	

Object Type and Import Method

Standard Batch/Direct Input

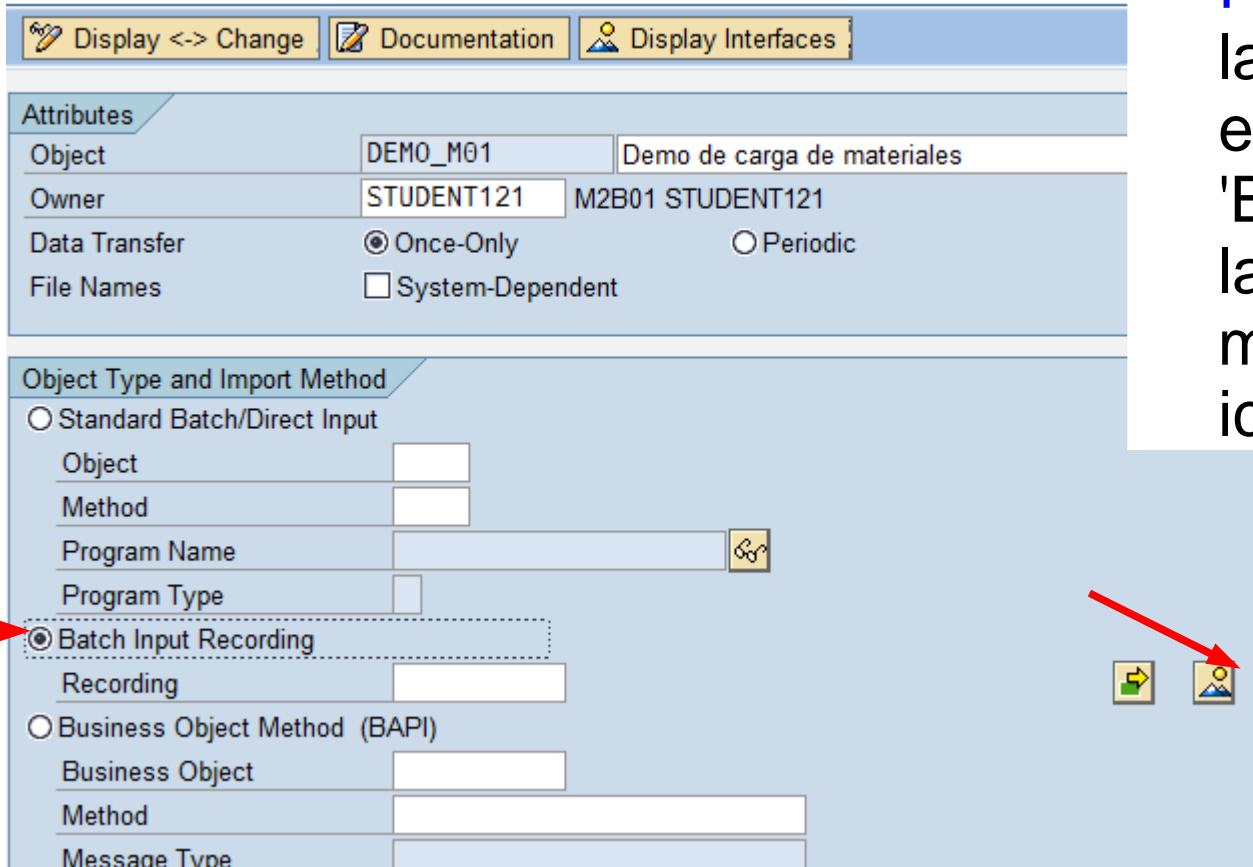
Object	
Method	
Program Name	
Program Type	

Batch Input Recording

Recording	
-----------	--

Business Object Method (BAPI)

Business Object	
Method	
Message Type	



- **Paso 1:** Selecciona la forma de entrada de datos 'Batch input' y crea la grabación modelo con el icono 'montaña'.

LSMW

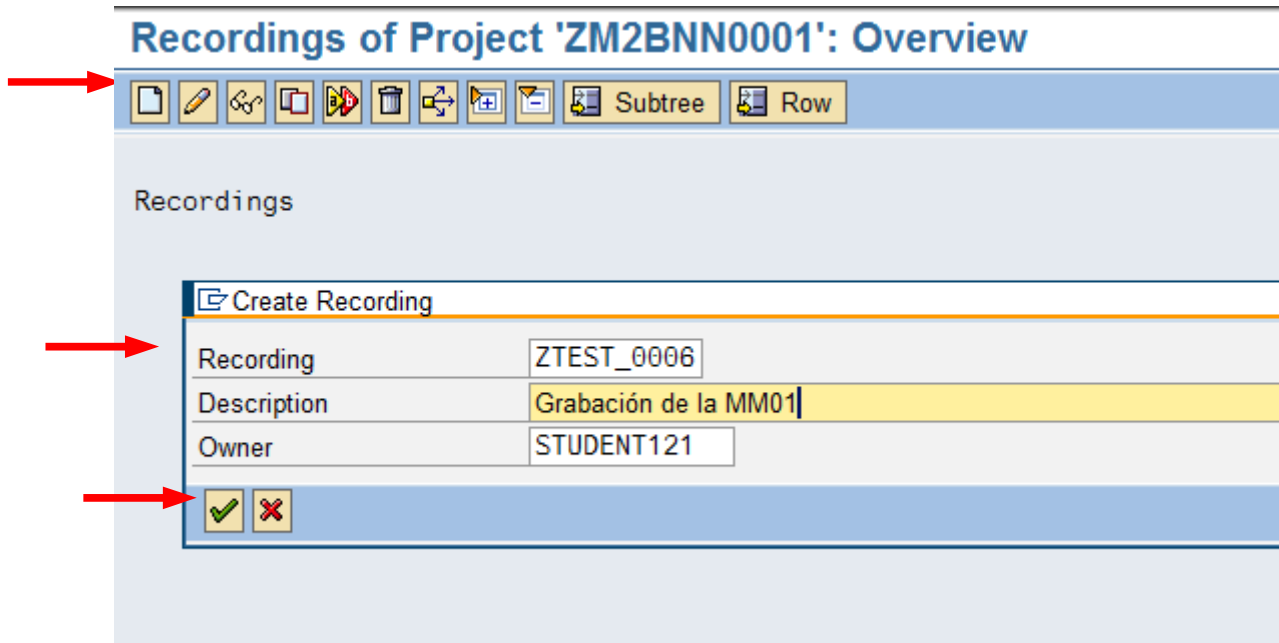
Recordings of Project 'ZM2BNN0001': Overview

Recordings

Create Recording

Recording	ZTEST_0006
Description	Grabación de la MM01
Owner	STUDENT121

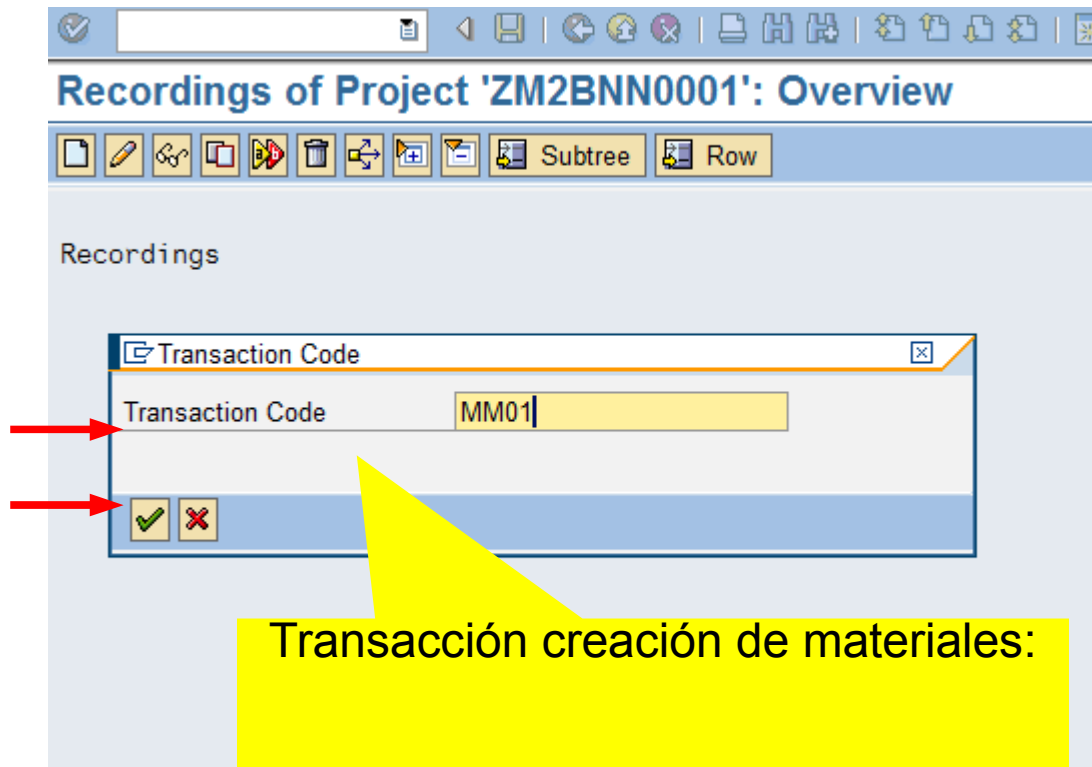
✓ ✗



- Paso 1: Clica en el icono de crear grabación.
- Entra datos para describir la grabación e Intro.

LSMW

- **Paso 1:** Entra la transacción MM01 que vamos a usar e Intro.
 - Crearemos un material por MM01, con sector W, tipo material ROH. Vista datos básicos y compras (purchasing).
 - Unidades L y grupo de artículos 00204
- Graba y vuelve a LSMW



LSMW

Create Recording

The screenshot shows the 'Create Recording' interface for transaction MM01. The interface is divided into several sections, each representing a recording step (SAPLMGMM). The fields and values are as follows:

Recording Step	Field	Value
SAPLMGMM 0060	BDC_CURSOR	RMMG1 - MATNR
	BDC_OKCODE	=ENTR
	RMMG1 - MATNR	MA-0007
	RMMG1 - MBRSH	W
	RMMG1 - MTART	ROH
SAPLMGMM 0070	BDC_CURSOR	MSICHTAUSW-DYTXT (04)
	BDC_OKCODE	=SCHL
	MSICHTAUSW-KZSEL (01)	X
	MSICHTAUSW-KZSEL (04)	X
	SAPLMGMM 0080	BDC_CURSOR
BDC_OKCODE	=ENTR	
RMMG1 - WERKS	ZI03	
SAPLMGMM 4004	BDC_OKCODE	/00
	BDC_SUBSCR	SAPLMGMM
	BDC_SUBSCR	SAPLMGD1
	MAKT - MAKTX	Material 0007
	BDC_SUBSCR	SAPLMGD1
	BDC_CURSOR	MARA - MATKL

- **Paso 1:** Aparece la estructura para entrar datos, que reproduciremos en el fichero de carga.

LSMW

Recording ZTEST_0006 Grabación de la MM01

MM01 Create Material &

- SAPLMGMM 0060
 - BDC_CURSOR RMMG1-MATNR
 - BDC_OKCODE =ENTR
 - RMMG1-MATNR MATNR
 - RMMG1-MBRSH
 - RMMG1-MTART
- SAPLMGMM 0070
 - BDC_CURSOR → Name WERKS
 - BDC_OKCODE
 - MSICHTAUSW-KZS → Default Value
 - MSICHTAUSW-KZS
- SAPLMGMM 0080
 - BDC_CURSOR
 - WERKS

Create Recording

Field name	RMMG1-WERKS
Name	WERKS
Name	
Default Value	

✓ ✗

- **Paso 1:** Cambiar las líneas haciendo doble clic y poniendo nombre y quitando o dejando el valor por defecto.
- Los campos se cargarán después del fichero

• Nombre (name) el nombre del campo
Y se quita el valor por defecto
Dejamos un valor por defecto (default value)

LSMW

Recording Edit Goto Utilities System Help

Process Recording

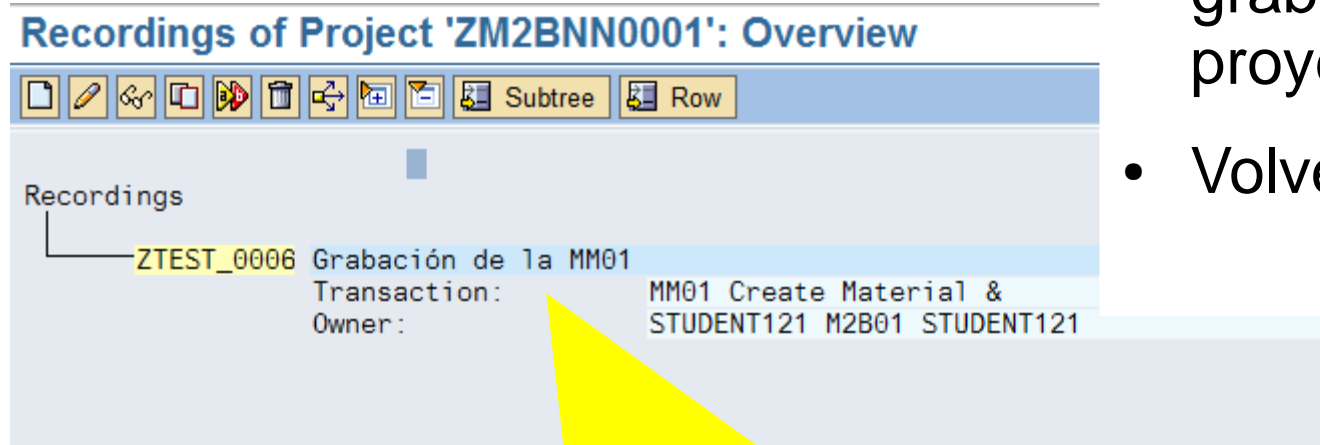
Default Default All Reset Screen Field Screen Field Repeat Recording Maint

BDC_CURSOR	RMMG1-MATNR	
BDC_OKCODE	=ENTR	
RMMG1-MATNR		MATNR
RMMG1-MBRSH		MBRSH
RMMG1-MTART		MTART
SAPLMGMM 0070		
BDC_CURSOR	MSICHTAUSW-DYTXT (04)	
BDC_OKCODE	=SCHL	
MSICHTAUSW-KZSEL (01)	X	
MSICHTAUSW-KZSEL (04)	X	
SAPLMGMM 0080		
BDC_CURSOR	RMMG1-WERKS	
BDC_OKCODE	=ENTR	
RMMG1-WERKS	ZI03	
SAPLMGMM 4004		
BDC_OKCODE	/00	
BDC_SUBSCR	SAPLMGMM	
BDC_SUBSCR	SAPLMGD1	
MAKT-MAKTX		MAKTX
BDC_SUBSCR	SAPLMGD1	
BDC_CURSOR	MARA-MATKL	
MARA-MEINS		MEINS
MARA-MATKL		MATKL

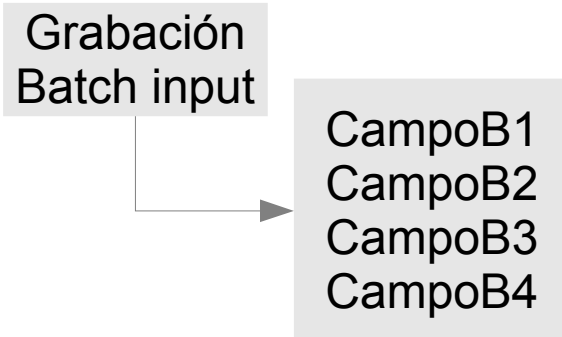
- **Paso 1:** Ahora todos los campos de las dynpros que hemos rellenado en el batch input, tienen o bien el valor por defecto o el nombre del campo que cargaremos del fichero.
- Grabar y volver atrás

LSMW

- Vemos las grabaciones del proyecto.
- Volver atrás (F3)



Transacción creación de materiales



LSMW

LSM Workbench: Change Object Attributes

Display <-> Change | Documentation | Display Interfaces

Attributes

Object	DEMO_M01	Demo de carga de materiales
Owner	STUDENT121	M2B01 STUDENT121
Data Transfer	<input checked="" type="radio"/> Once-Only	<input type="radio"/> Periodic
File Names	<input type="checkbox"/> System-Dependent	

Object Type and Import Method

Standard Batch/Direct Input

Object	
Method	
Program Name	
Program Type	

Batch Input Recording

Recording	ZTEST_0006
-----------	------------

Business Object Method (BAPI)

Business Object	
Method	

- Entra el nombre de la grabación en el proyecto.
- Grabar y volver atrás.

LSMW

LSM Workbench: ZM2BNN0001, DEMO, DEMO_M01: Demo de ...

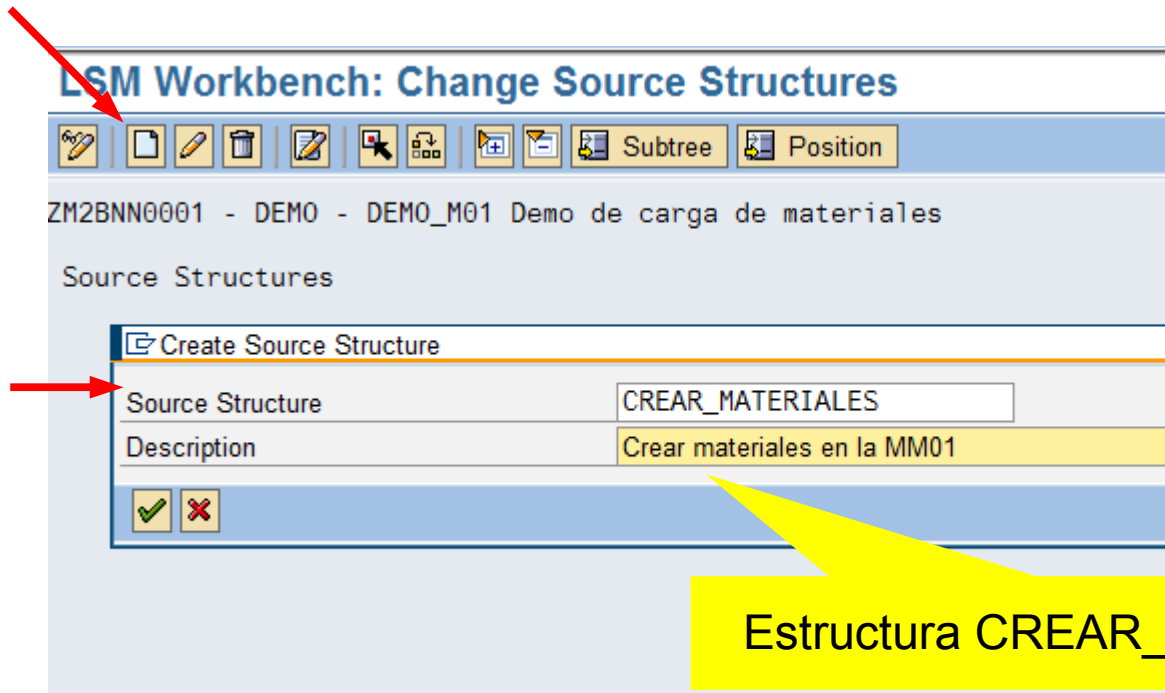
User Menu Numbering Off Double Click=Display Object Overview Action Log

Process Step

- Maintain Object Attributes
- Maintain Source Structures
- Maintain Source Fields
- Maintain Structure Relations
- Maintain Field Mapping and Conversion Rules
- Maintain Fixed Values, Translations, User-Defined Routines
- Specify Files
- Assign Files
- Read Data
- Display Read Data
- Convert Data
- Display Converted Data
- Create Batch Input Session
- Run Batch Input Session
- Start Direct Input Program
- Start IDoc Generation
- Start IDoc Processing
- Create IDoc Overview
- Start IDoc Follow-Up
- Frame Program for Periodic Data Transfer

- Paso 2: Doble clic para mantener la estructura.

LSMW



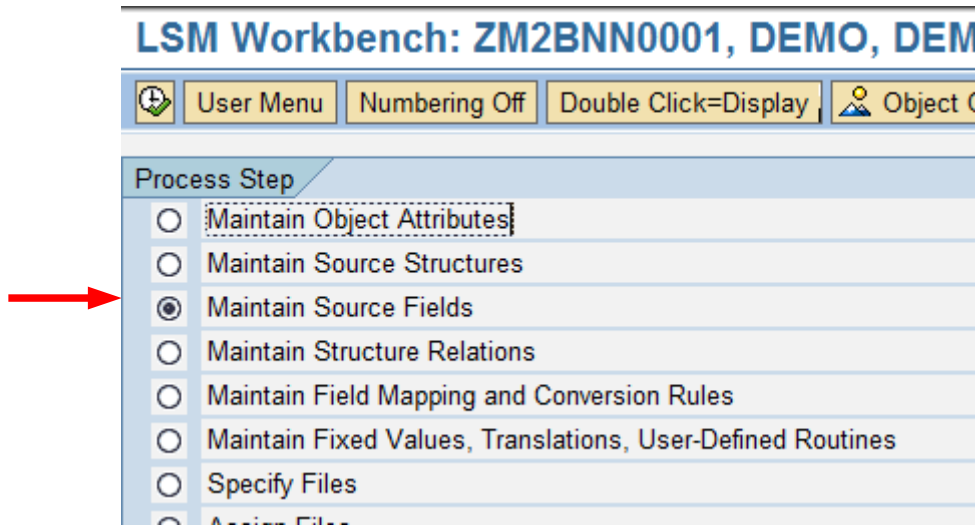
- Paso 2: Clica icono crear
- Entra un nombre para crear la nueva estructura, con descripción, Intro y arabar.

Grabación
Batch input

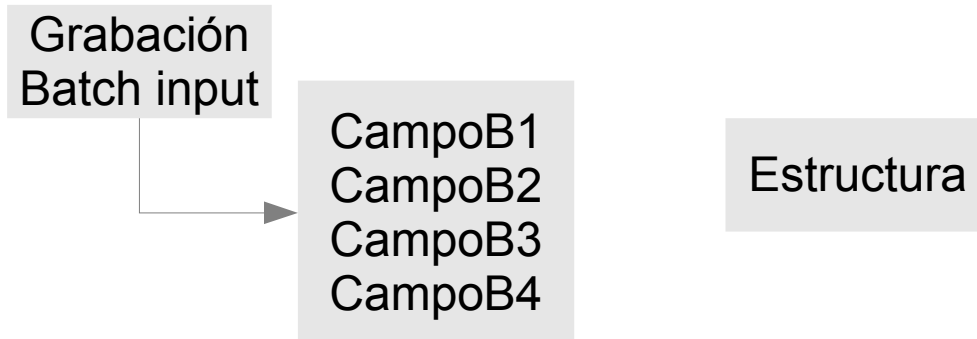
CampoB1
CampoB2
CampoB3
CampoB4

Estructura

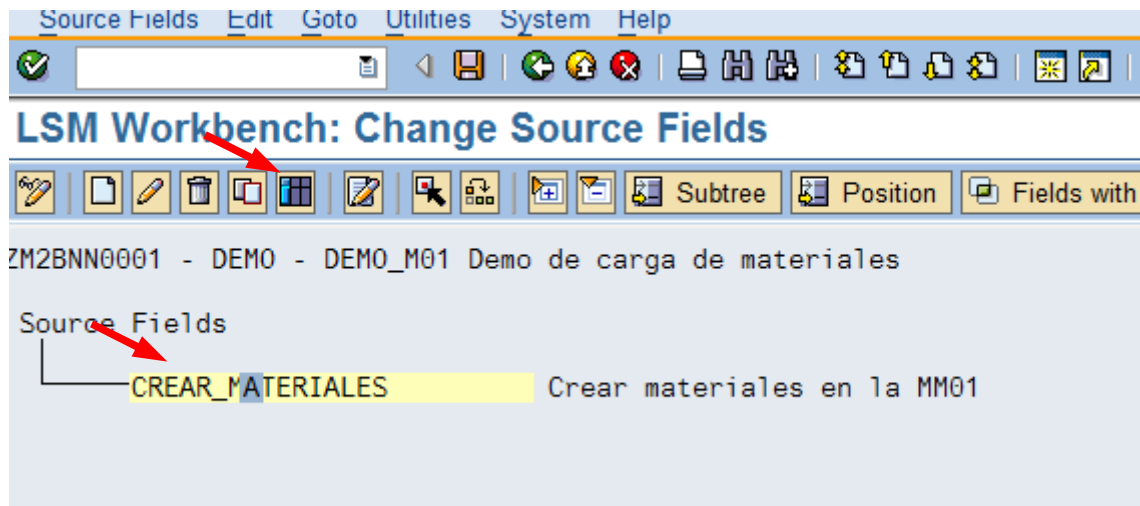
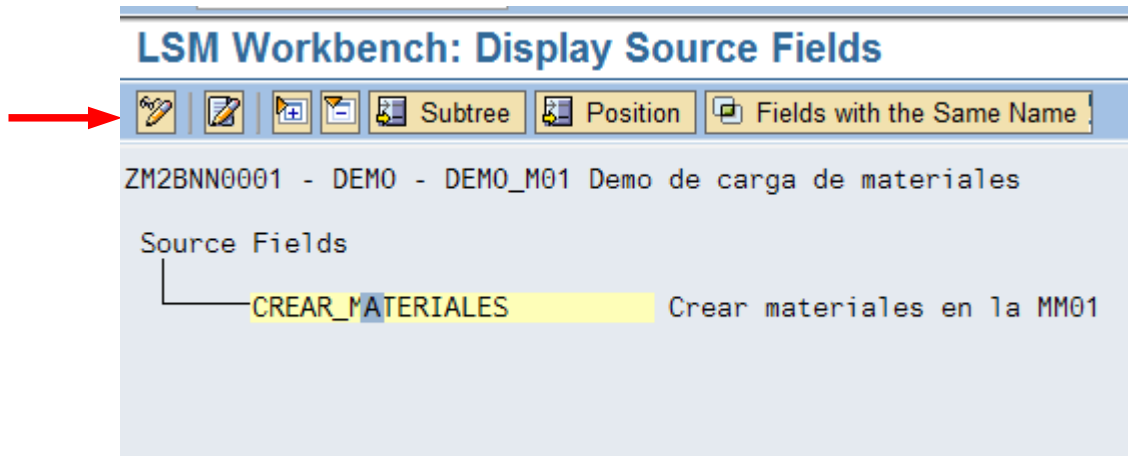
LSMW



- **Paso 3:** Doble clic para mantener los campos de origen en la estructura.



LSMW



- **Paso 3:** Ahora hay que mantener los campos en el mismo orden del fichero.
- Clica para poder modificar.
- Clica en la estructura y en mantenimiento de tabla.

LSMW

Field Name	Type	Le...	Field description
MATNR	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

- **Paso 3:** En la entrada de campos, hay que poner el tipo, longitud y descripción.

Se pueden copiar los nombre de campo de la transacción MM01 con F1 sobre el campo y la longitud en el campo de la tabla, en la SE16 para cada tabla y campo. En el ejemplo en la MARA

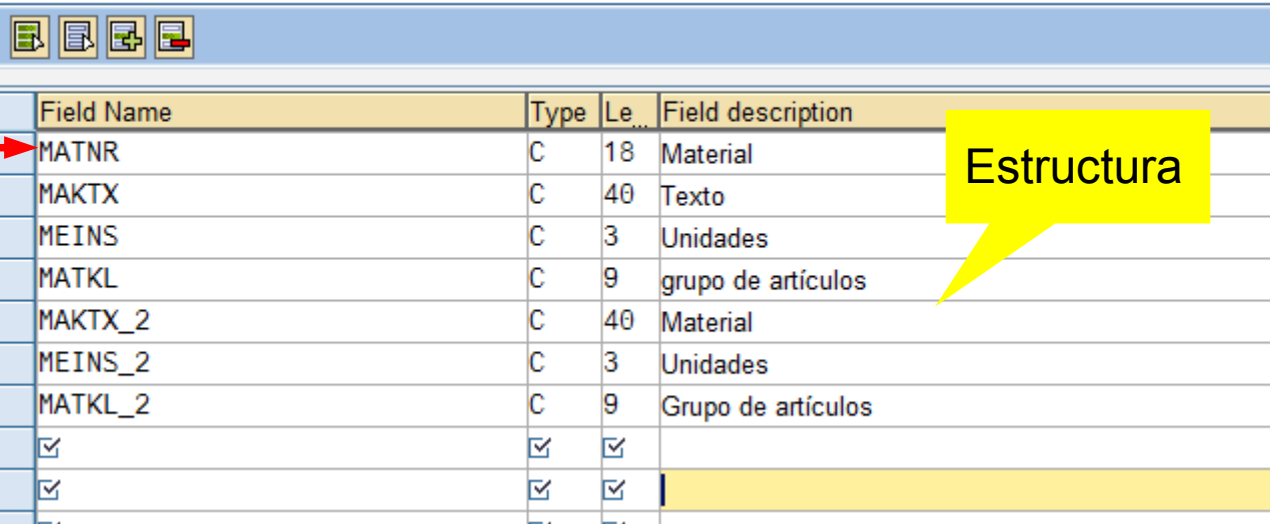
Grabación
Batch input

Estructura →

CampoE1
CampoE2
CampoE3
CampoE4

LSMW

Source Fields for Source Structure CREAMATERIALES



Field Name	Type	Le...	Field description
MATNR	C	18	Material
MAKTX	C	40	Texto
MEINS	C	3	Unidades
MATKL	C	9	grupo de artículos
MAKTX_2	C	40	Material
MEINS_2	C	3	Unidades
MATKL_2	C	9	Grupo de artículos
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

- **Paso 3:** Entra todos los campos en la estructura que se quieren grabar (los del batch input, y que se pondrán en el fichero).

Grabación
Batch input

CampoB1
CampoB2
CampoB3
CampoB4

Estructura

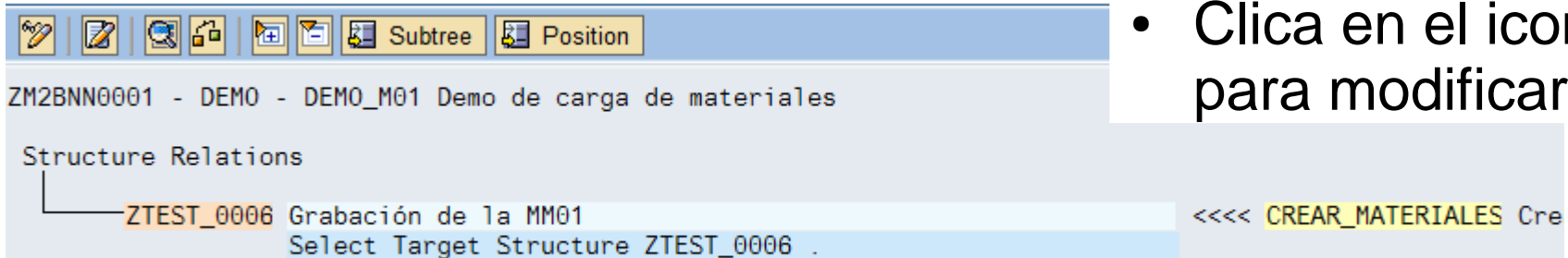
Campo E1
Campo E2
Campo E3
Campo E4

- Graba
- Atrás (F3)
- Graba
- Atrás (F3)

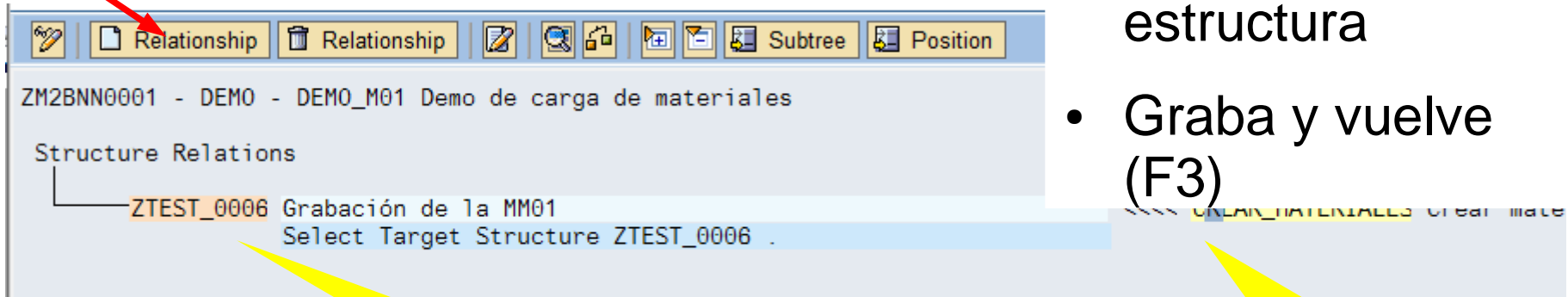
LSMW

- Paso 4: mantener la estructura.
- Clica en el icono para modificar

LSM Workbench: Display Structure Relationships



- Paso 4: asigna la grabación a la estructura
- Graba y vuelve (F3)



Grabación

Estructura

LSMW

- Paso 5: Mapeo de los campos a los campos del fichero
- Clica modifica
- Tienes disponibles info, matchcode y anotaciones

LSMW Workbench: Display Field Mapping and Conversion Rule

ZM2BNN0001 - DEMO - DEMO_M01 Demo de carga de materiales

Field Mapping and Rule

ZTEST_0006 Grabación de la MM01

Fields

MATNR	Info	Matchcode	Anotaciones
MBRSH	Info	Matchcode	Anotaciones
MTART	Info	Matchcode	Anotaciones
MAKTX	Info	Matchcode	Anotaciones
MEINS	Info	Matchcode	Anotaciones
MATKL	Info	Matchcode	Anotaciones
MTPPOS_MARA	Info	Matchcode	Anotaciones

Batch input

Info del campo
? Matchcode
Anotaciones

Grabación
Batch input

CampoB1
CampoB2
CampoB3
CampoB4

Estructura

Campo E1
Campo E2
Campo E3
Campo E4

LSMW

LSM Workbench: Display Field Mapping and Conversion Rules

ZM2BNN0001 - DEMO - DEMO_M01 Demo de carga de materiales

Field Mapping and Rule

- ZTEST_0006 Grabación de la MM01
 - Fields
 - MATNR
 - MBRSH
 - MTART
 - MAKTX
 - MEINS
 - MATKL
 - MTPOS_MARA

- Paso 5: Mapeo de los campos a los campos del fichero
- Clica modifica

Campo F1
Campo F2
Campo F3
Campo F4

LSMW

Field Mapping and Rule

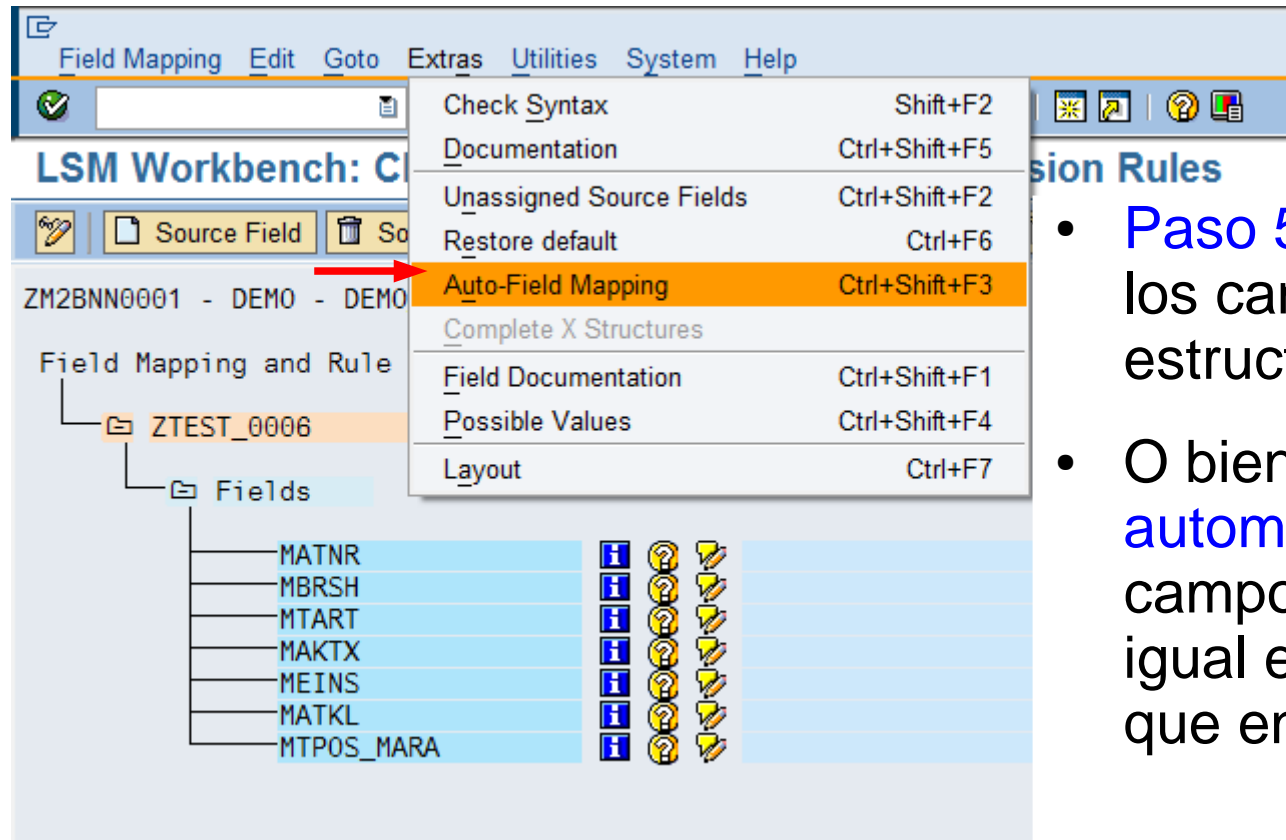
ZTEST_0006 Grabación de la MM01

Fields

MATNR	i	e	p
MBRSH	i	e	p
MTART	i	e	p
MAKTX	i	e	p
MEINS	i	e	p
MATKL	i	e	p
MTPOS_MARA	i	e	p

- **Paso 5:** Mapeo de los campos a los campos del fichero
- Clica en el campo, para icono asignar campo fuente (source field) y la regla de mapeo (rule) es 'transfer' porque viene de fichero o constante

LSMW



- Paso 5: Mapeo de los campos de la estructura
- O bien usa el automapeo, (¡si los campos se llaman igual en la estructura que en la grabación!)

LSMW

LSM Workbench: Change Field Mapping and Conversion Rules

The screenshot displays the LSM Workbench interface for configuring field mapping and conversion rules. The title bar reads "ZM2BNN0001 - DEMO - DEMO_M01 Demo de carga de materiales". The main window is titled "Field Mapping and Rule" and contains a section for "Auto Field Mapping: Proposals".

The "Auto Field Mapping: Proposals" section is divided into three main areas:

- Target Field:** ZTEST_0006-MATKL ()
- Source Field:** Proposal 1 (selected with a radio button) corresponding to CREAR_MATERIALES-MATKL (grupo de artículos). Below this, there is an "Other Source Field" option with a yellow input field.
- Rule:** Transfer (MOVE) (selected with a radio button).

At the bottom of the configuration area, there are three buttons: "Accept Proposal", "Refuse Proposal", and "Cancel". Three red arrows point to the "Proposal 1" radio button, the "Transfer (MOVE)" radio button, and the "Accept Proposal" button.

- Paso 5: Mapeo de los campos de la estructura
- Si los campos coinciden con la propuesta, aceptas.

LSMW

LSM Workbench: Change Field Mapping and Conversion Rules

ZM2BNN0001 - DEMO - DEMO_M01 Demo de carga de materiales

Field Mapping and Rule

ZTEST_0006 Grabación de la MM01

Fields

Field	Source	Rule	Code
MATNR	CREAR_MATERIALES-MA	Transfer (MOVE)	ZTEST_0006-MATNR = (
MBRSH	CREAR_MATERIALES-MA	Transfer (MOVE)	ZTEST_0006-MATNR = (
MTART	CREAR_MATERIALES-MA	Transfer (MOVE)	ZTEST_0006-MATNR = (
MAKTX	CREAR_MATERIALES-MA	Transfer (MOVE)	ZTEST_0006-MAKTX = (
MEINS	CREAR_MATERIALES-ME	Transfer (MOVE)	ZTEST_0006-MEINS = CREAR_MATERIALES-MEINS.
MATKL	CREAR_MATERIALES-MATKL (grupo de artículos)	Transfer (MOVE)	ZTEST_0006-MATKL = CREAR_MATERIALES-MATKL.
MTPOS_MARA			

- **Paso 5:** Mapeo de los campos de la estructura
- Si los campos NO coinciden hay que asignarlos
- Por ejemplo poner **constantes**

LSMW

LSM Workbench: Change Field Mapping and Conversion Rules

Value For ZTEST_0006-MTART

Material Type: ROH

Ahora solo Crearemos Materiales De tipo ROH (materia prima) Lo ponemos constante

Code: ZTEST_0006-MBRSH = 'w'.
Rule: Constant

Code: ZTEST_0006-MTART = 'ROH'.
Rule: Constant

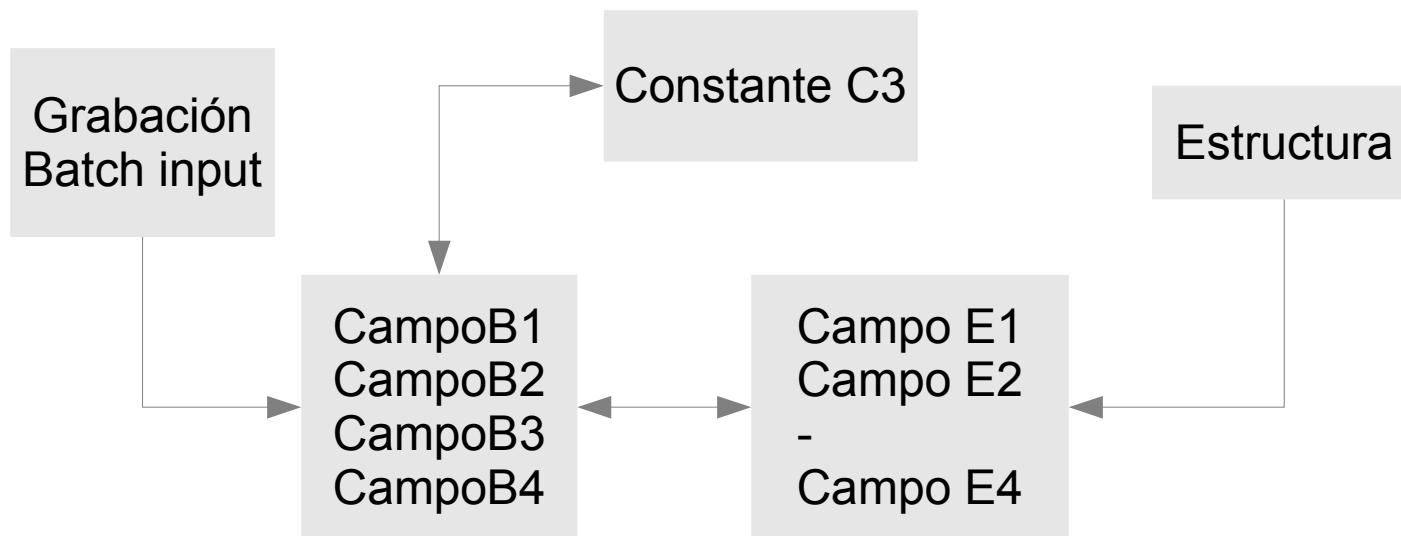
Code: ZTEST_0006-MAKTX = CREAR_M...
Rule: Transfer (MOVE)

Code: ZTEST_0006-MEINS = CREAR_M...
Rule: Transfer (MOVE)

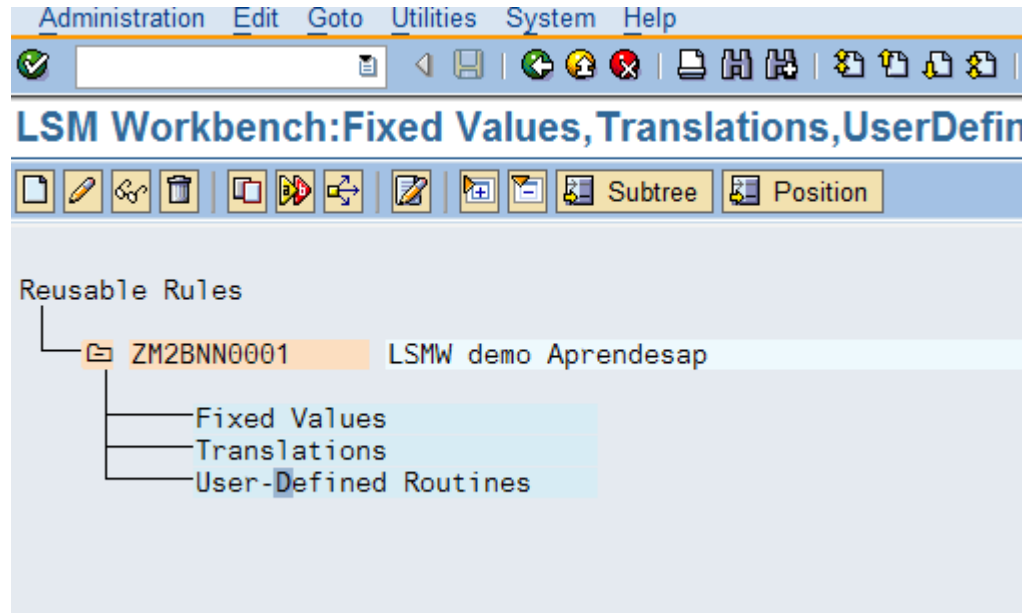
- Paso 5: Mapeo de los campos de la estructura
- Se pueden asignar **constantes**: clicas en el campo, clicas en constante, entra el valor
- Cuando tienes todos los campos, graba y vuelve (F3)

LSMW

- **Paso 5:** Mapeo de los campos a los campos de la estructura
- Algunos campos son constantes



LSMW



- **Paso 6:** mantenimiento de valores fijos, traducciones de valores y rutinas.
- Aquí se pueden cargar rutinas y activarlas.
- Vuelve (F3)

LSMW

Specify Files Edit Goto Utilities System Help

LSM Workbench: Specify Files (Display)

Files

- Legacy Data On the PC (Frontend)
- Legacy Data On the R/3 server (application server)
- Imported Data
- Converted Data
- Wildcard Value

Ismw mm01: Bloc de notas

MATNR	MAKTX	MEINS	MATKL
MA-0002	Material	0002	L 00204
MA-0003	Material	0003	L 00204
MA-0004	Material	0004	L 00204
MA-0005	Material	0005	L 00204

El fichero creado TXT, con tabuladores

- Paso 7: indica el fichero y opciones para cargar el fichero y sus opciones.
- El fichero puede estar en el PC, creado con Excel y exportado con separación de tabuladores o por un bloc de notas
- Clica en modifica y en el PC

LSMW

File on Front End: Maintain Properties

File

Name

File Contents

Data for One Source Structure (Table)
 Data for Multiple Source Structures (Seq. File)

Delimiter

No Separator Comma
 Tabulator Blanks
 Semi-Colon Other

File Structure

Field Names at Start of File
 Field Order Matches Source Structure Definition

File Type

Record End Marker (Text File)
 Fixed Rec. Length (Bin.File)
 Hexadecimal Lth Field (4 Bytes) at Start of Record

Code Page

ASCII IBM DOS

- **Paso 7:** indica el **fichero** y opciones para cargar el fichero y sus opciones.
- El fichero puede estar en el PC

LSMW

File on Front End: Maintain Properties

File: C:\Users\ignasi\Documents\My Dropbox\curso MM\curso herramientas\

Name: \lsmw mm01

File Contents

Data for One Source Structure (Table)
 Data for Multiple Source Structures (Seq. File)

Delimiter

No Separator Comma
 Tabulator Blanks
 Semi-Colon Other

File Structure

Field Names at Start of File
 Field Order Matches Source Structure Definition

File Type

Record End Marker (Text File)
 Fixed Rec. Length (Bin.File) []
 Hexadecimal Lth Field (4 Bytes) at Start of Record

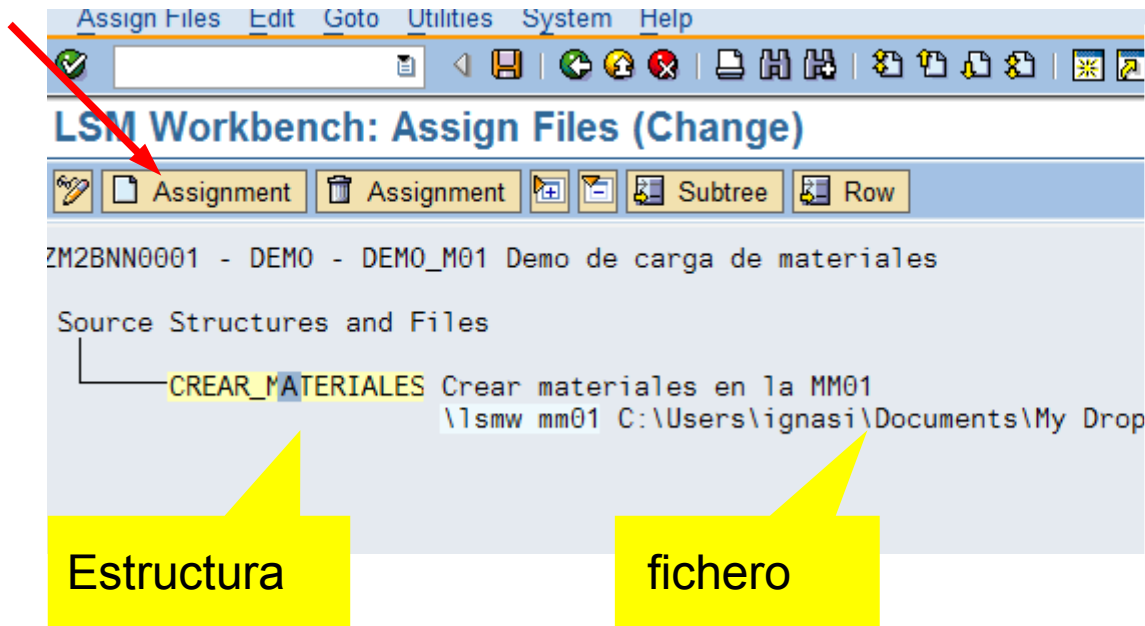
Code Page

ASCII IBM DOS

OK Cancel

- **Paso 7:** Localiza el fichero, separado por tabuladores, con nombres en el encabezamiento,
- Intro

LSMW



- **Paso 8:** asigna el fichero a la estructura fuente.
- Asigna
- Graba. Vuelve (F3)

LSMW

LSM Workbench: ZM2BNN0001, DEMO, DEMO_M01: Demo de carga de materiales

User Menu Numbering Off Double Click=Display Object Overview Action Log

Process Step

- Maintain Object Attributes
- Maintain Source Structures
- Maintain Source Fields
- Maintain Structure Relations
- Maintain Field Mapping and Conversion Rules
- Maintain Fixed Values, Translations, User-Defined Routines
- Specify Files
- Assign Files
- Read Data
- Display Read Data
- Convert Data
- Display Converted Data
- Create Batch Input Session
- Run Batch Input Session

- Paso 9: leer el fichero.
- Doble clic para leer los datos
- Ejecuta, en la siguiente pantalla

LSMW

LSM Workbench: Import Data For ZM2BNN0001, DEMO, DE

LSM Workbench: Import Data For ZM2BNN0001, DEMO, DEMO_M01

16.02.2011 - 10:18:01

File(s) Read: C:\Users\lignasi\Documents\My Dropbox\curso MM\curso
File Written: ZM2BNN0001_DEMO_DEMO_M01.lsmw.read

Source Structure	Read	Written	Not Written
CREAR_MATERIALES	4	4	0

Transactions Read: 4
Records Read: 4
Transactions Written: 4
Records Written: 4

- Paso 9: leer el fichero.
- Log con los registro leídos (4)
- Vuelve y vuelve

LSMW

LSMW Workbench: ZM2BNN0001, DEMO, DEMO_M01: Demo de

- Paso 10: muestra los datos

The screenshot shows the LSMW Workbench interface. The 'Process Step' list on the left has 'Display Read Data' selected. The configuration table for this step is as follows:

Project	ZM2BNN0001	LSMW demo Aprendesap
Subproject	DEMO	Demo de cargas
Object	DEMO_M01	Demo de carga de materiales
File	ZM2BNN0001_DEMO_DEMO_M01.lsmw.read	
From Line		
To Line		
Run Batch In	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

LSMW

Imported Data Edit Goto System Help

LSMW Workbench: Imported Data

Field Contents Change Display Display Colour Legend

File ZM2BNN0001_DEMO_DEMO_M01.lsmw.read

Row	Struct.	Conts.
	LSMWZM2BNN0001 DEMO	DEMO_M01 M2P 800201102161
1	CREAR MATERIALES	MA-0002 Material 0002 L 00204
2	CREAR MATERIALES	MA-0003 Material 0003 L 00204
3	CREAR MATERIALES	MA-0004 Material 0004 L 00204
4	CREAR MATERIALES	MA-0005 Material 0005 L 00204

- **Paso 10:** los datos se pueden ver, Clica en un registro y en el icono detalle

LSMW

LSM Workbench: Imported Data

Field Name	Field Text	Field Value
MATNR	Material	MA-0002
MAKTX	Texto	Material 0002
MEINS	Unidades	L
MATKL	grupo de artículos	00204
MAKTX_2	Material	
MEINS_2	Unidades	
MATKL_2	Grupo de artículos	

Ha cargado sólo las columnas que había en el fichero en la estructura

- Paso 10: los datos se pueden ver. Mira los registros con el icono detalle
- Volver

LSMW

Program Edit Goto System Help

LSM Workbench: Convert Data For ZM2BNN0001, DEMO, DEMO_M01

General Selection Parameter

Transaction Number to

LSM Workbench: Convert Data For ZM2BNN0001, DEMO, DEMO_M01

16.02.2011 - 10:28:34

File Read: ZM2BNN0001_DEMO_DEMO_M01.lsmw.read
File Written: ZM2BNN0001_DEMO_DEMO_M01.lsmw.conv

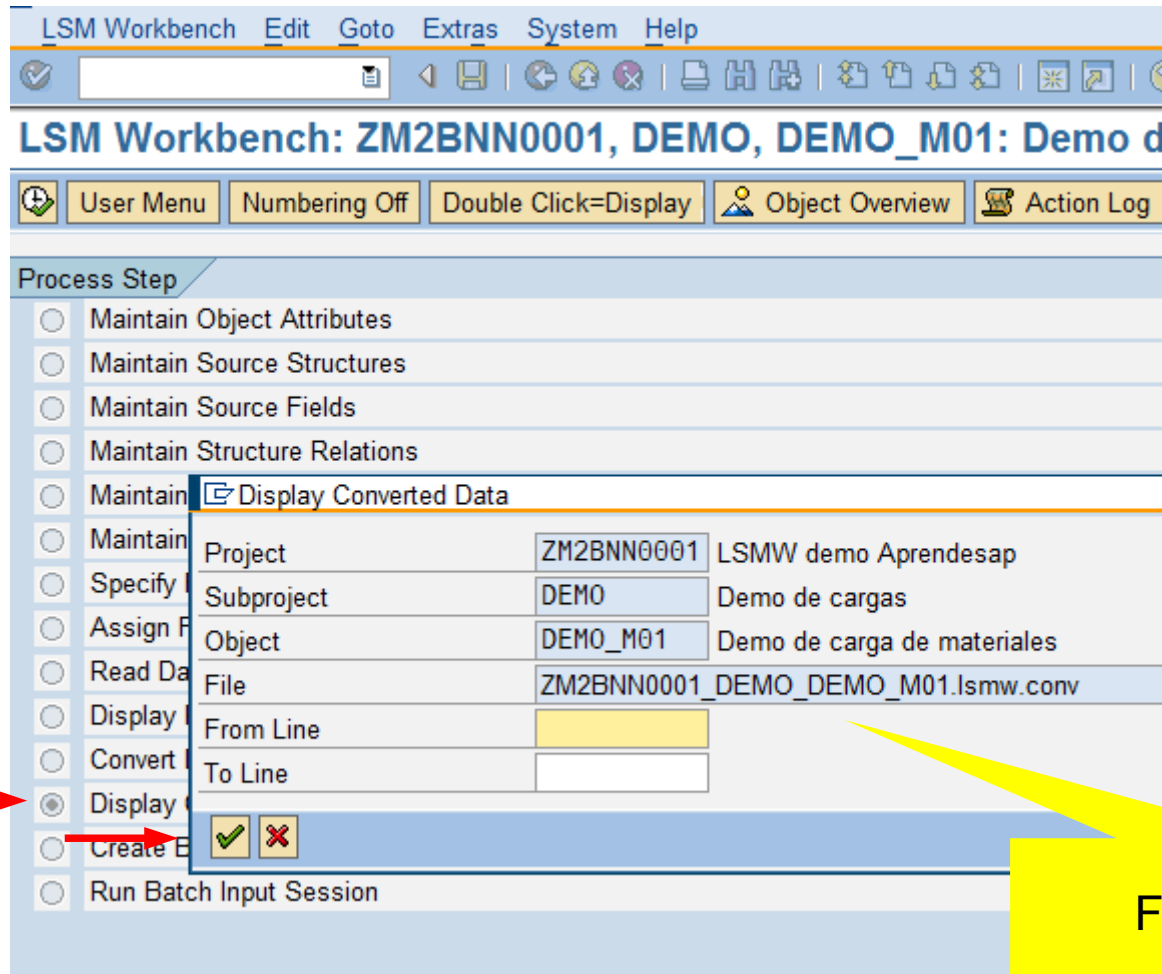
Transactions Read:	4
Records Read:	4
Transactions Written:	4
Records Written:	4

Podríamos cargar solo una parte de los registros

Se han ejecutado 4 transacciones o registros

- Paso 11: convierte los datos
- Doble clic
- Ejecuta para todas las transacciones
- Volver y volver

LSMW



- Paso 12: muestra los datos convertidos
- Doble click
- Clica o Intro

LSMW

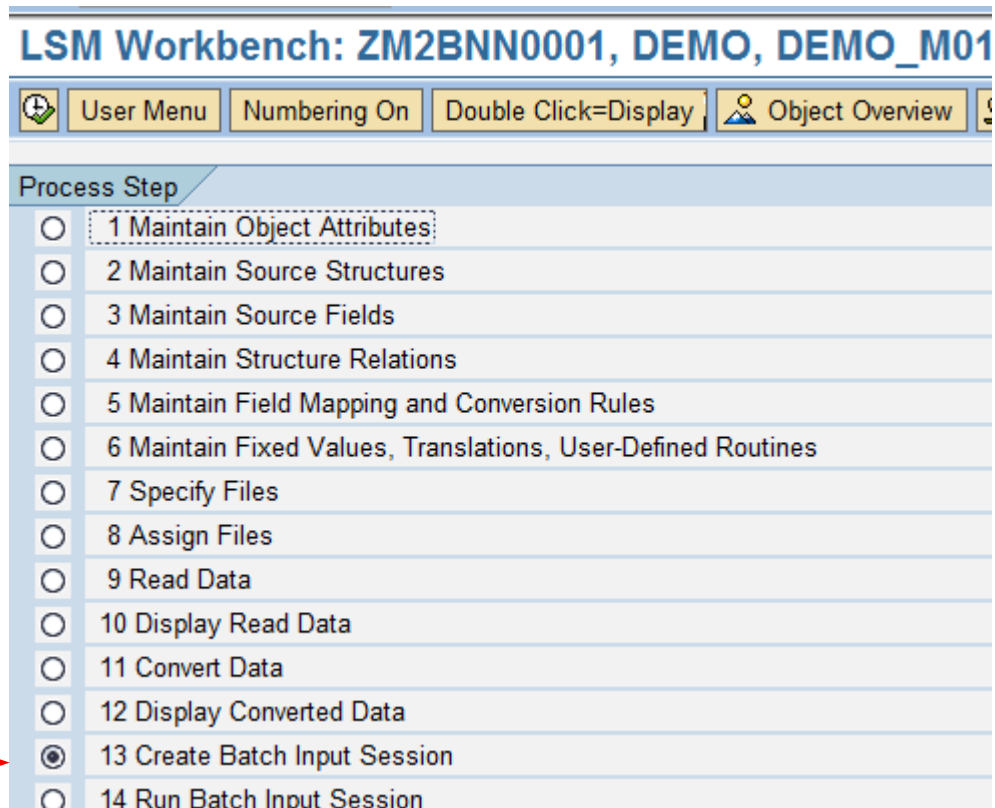
The screenshot shows the LSMW Workbench interface. At the top, there is a menu bar with 'Imported Data', 'Edit', 'Goto', 'System', and 'Help'. Below the menu bar is a toolbar with various icons. The main window title is 'LSMW Workbench: Converted Data'. Below the title bar, there are three buttons: 'Field Contents', 'Change Display', and 'Display Colour Legend'. The main area shows a file path: 'File ZM2BNN0001_DEMO_DEMO_M01.lsmw.conv'. Below this is a table with the following data:

Row	Struct.	Contents
1	ZTEST_0006	ZTEST_0006 MM01
2	ZTEST_0006	ZTEST_0006 MM01
3	ZTEST_0006	ZTEST_0006 MM01
4	ZTEST_0006	ZTEST_0006 MM01

- Paso 12: muestra los datos convertidos
- Tenemos los datos disponibles
- Vuelve y vuelve

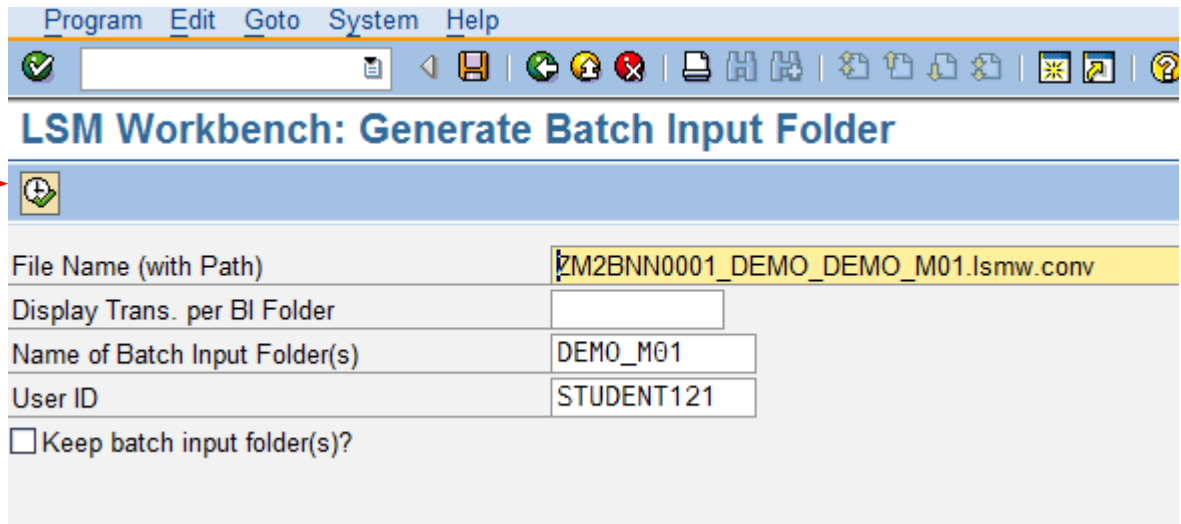
Fichero convertido

LSMW



- Paso 13: crea el batch input
- Doble clicka

LSMW



Program Edit Goto System Help

LSM Workbench: Generate Batch Input Folder

File Name (with Path) ZM2BNN0001_DEMO_DEMO_M01.lsmw.conv

Display Trans. per BI Folder

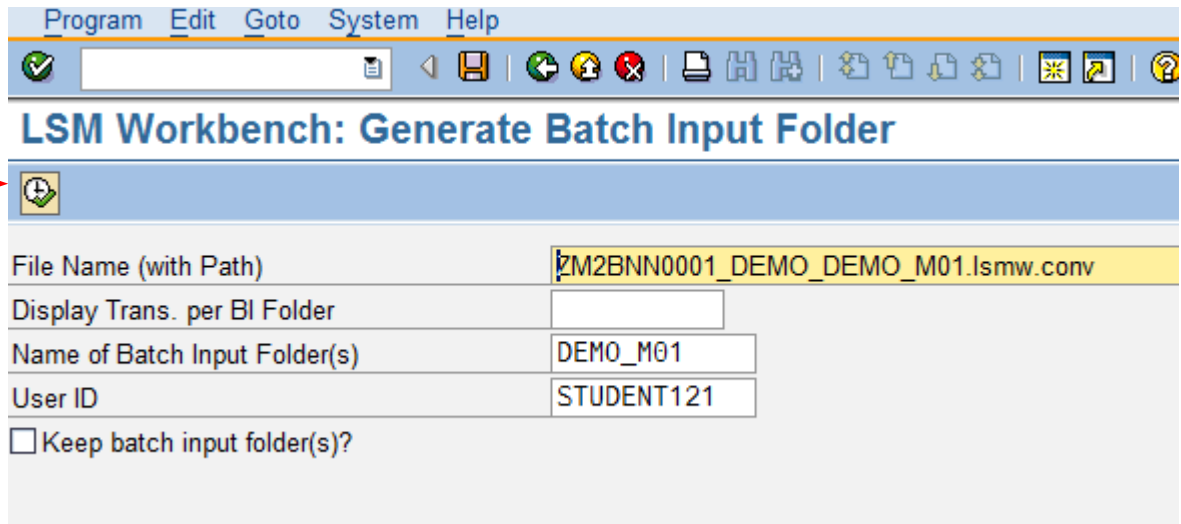
Name of Batch Input Folder(s) DEMO_M01

User ID STUDENT121

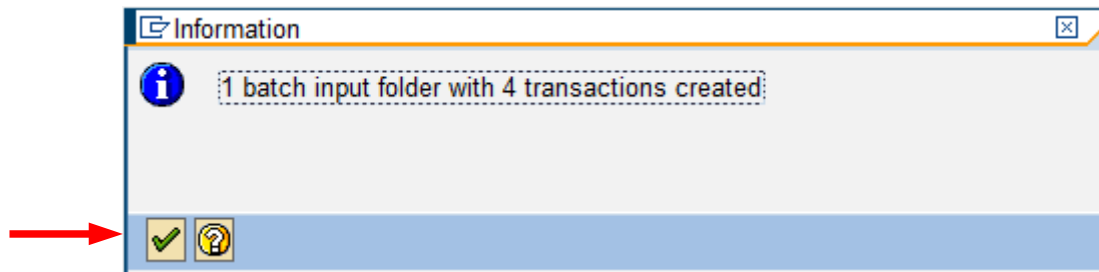
Keep batch input folder(s)?

- Paso 13: crea el batch input
- Ejecuta

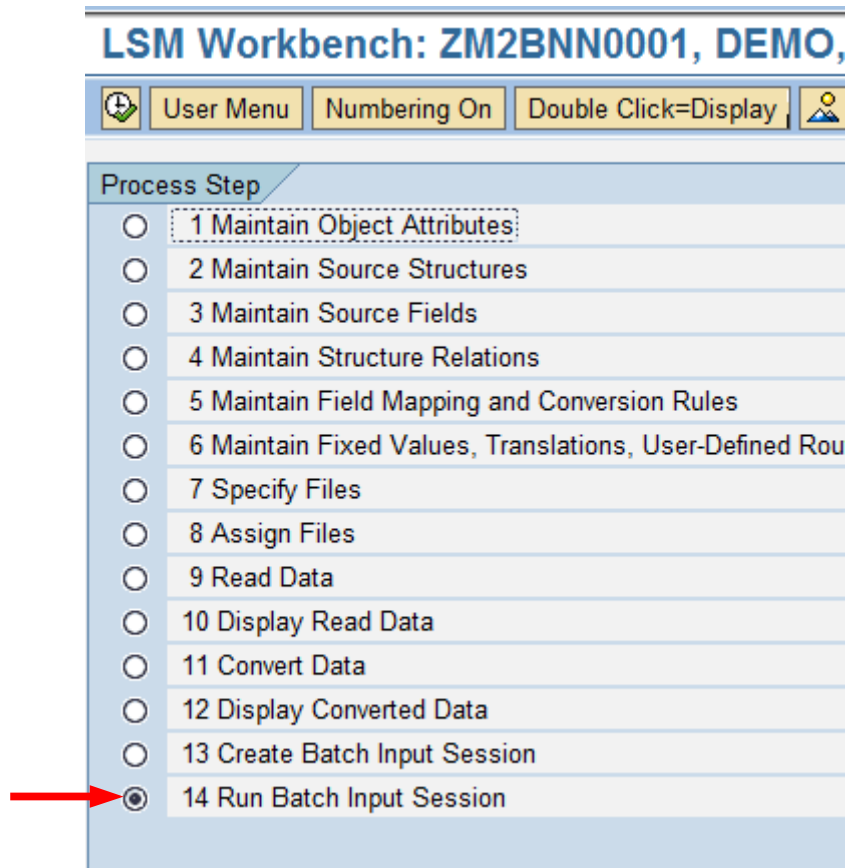
LSMW



- Paso 13: crea el batch input
- Ejecuta
- Intro



LSMW



- Paso 14: ejecuta el batch input
- Ahora realizaremos las transacciones del batch input
- Doble clic

LSMW

Batch Input: Session Overview

Analysis Process Statistics Log Recording

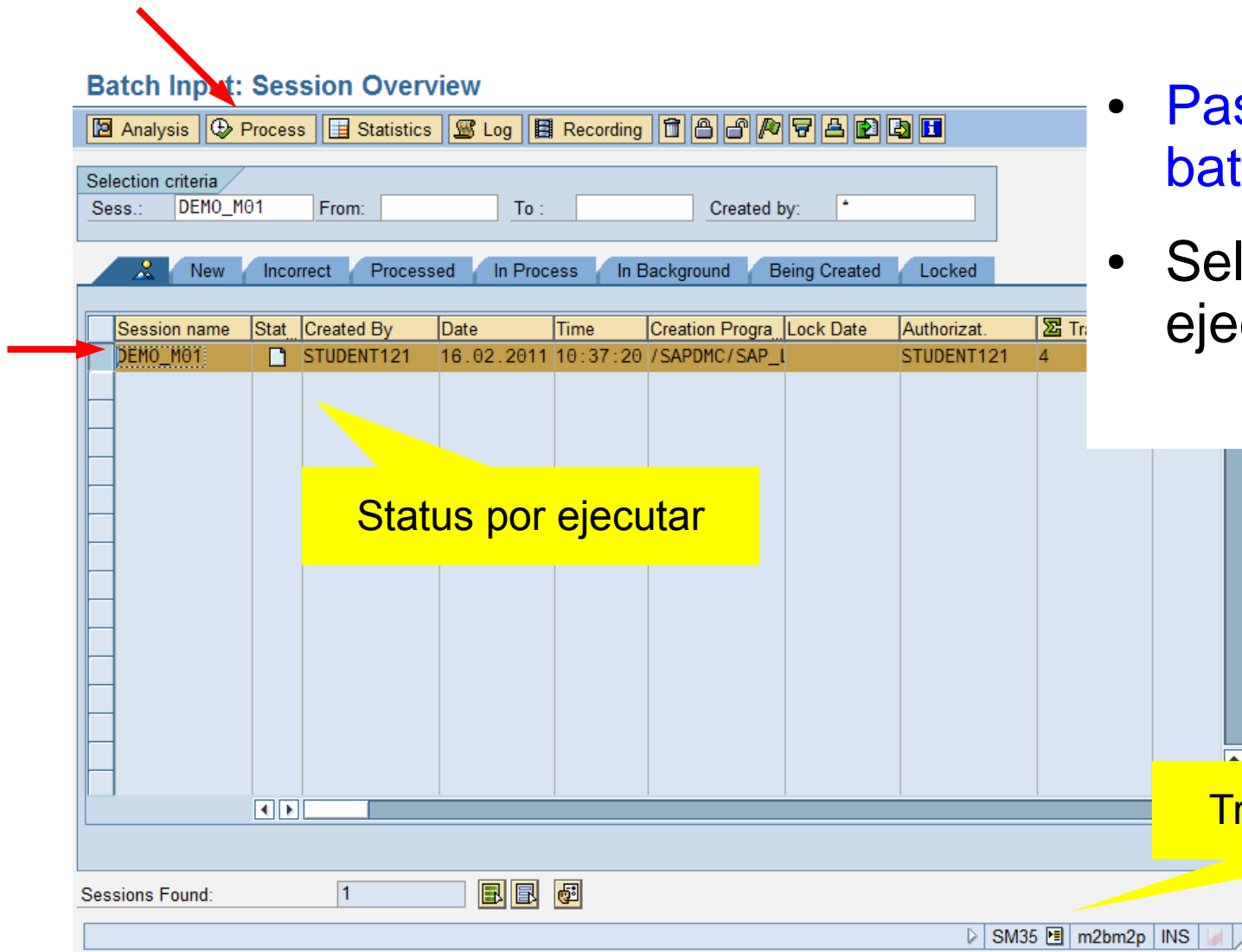
Selection criteria
Sess.: DEMO_M01 From: To: Created by: *

New Incorrect Processed In Process In Background Being Created Locked

Session name	Stat	Created By	Date	Time	Creation Progra	Lock Date	Authorizat.	Tr
DEMO_M01	□	STUDENT121	16.02.2011	10:37:20	/SAPDMC/SAP_I		STUDENT121	4

Sessions Found: 1

SM35 m2bm2p INS

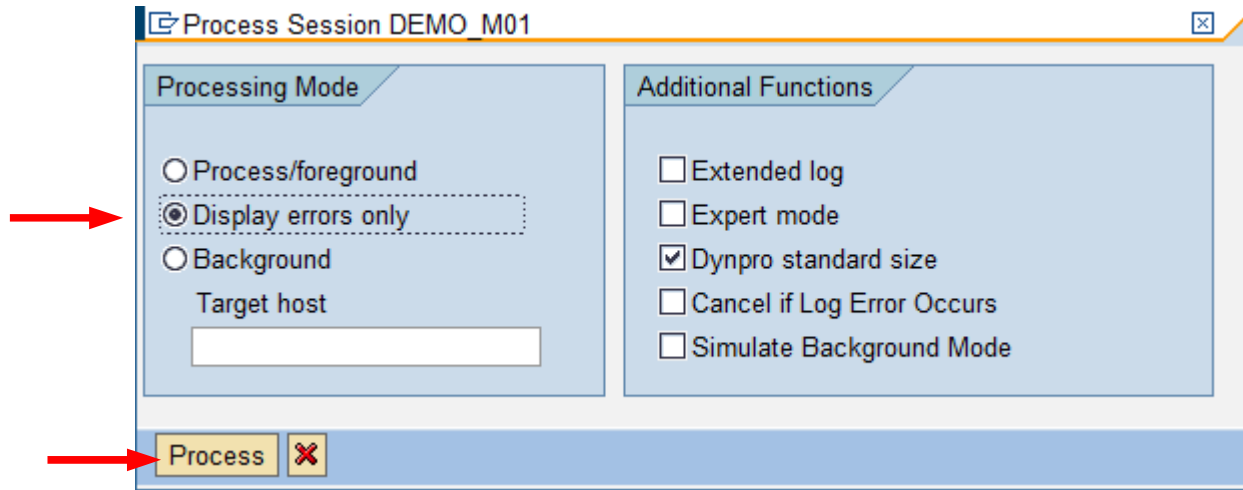


- Paso 14: ejecuta el batch input
- Selecciona y ejecuta

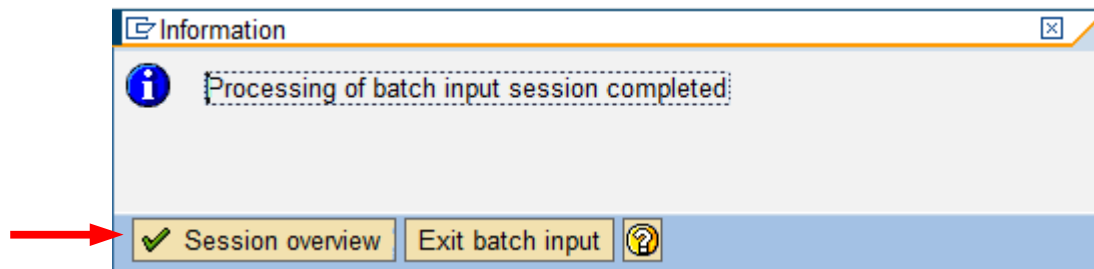
Status por ejecutar

Transacción SM35

LSMW



- Paso 14: ejecuta el batch input
- Selecciona solo errores y procesa
- Resumen de la sesión



LSMW

- Paso 14: ejecuta el batch input
- Verifica si es correcto y vuelve
- Ya tenemos los datos cargados

Batch Input: Session Overview

Analysis Process Statistics Log Recording

Selection criteria
Sess.: DEMO_M01 From: To: Created by:

New Incorrect Processed In Process In Background Being Created Locked

Session name	Stat	Created By	Date	Time	Creation Progra	Lock Date	Authorizat.	Σ Trans.	
DEMO_M01	✓	STUDENT121	16.02.2011	10:37:20	/SAPDMC/SAP_L		STUDENT121	4	0

Status OK

4 transacciones

LSMW

- Finalmente puedes ver los materiales creados
- Vista en la MM02/MM03 o

The screenshot shows the SAP MM02/MM03 interface for material MA-0005. The title bar reads "Change Material MA-0005 (Raw material ROH)". The material number "MA-0005" is entered in the "Material" field, and "Material 0005Training Program" is in the "Material" field. A yellow callout box points to the "Material" field with the text "Puedes ver uno de los materiales creados". The "General data" section is visible, showing fields for "Base Unit of Measure" (00204), "Old material number", "Division", "Product allocation", "X-plant matl status", "Valid from", and "GentemCatGroup".

Licencia



This obra by aprendesap.com is licensed under a Creative Commons Reconocimiento-
NoComercial-SinObraDerivada 3.0 Unported License.

Atribución-NoComercial-SinDerivadas 3.0 España
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/>